## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

Evaluación Formativa

**Fase 1**

## 

## 

# **Índice**

[**Abstract**](#_foo84d23xaoo) **1**

[**Descripción del Proyecto APT**](#_9s0bxj2syewx) **1**

[**Relación del Proyecto con las Competencias del Perfil de Egreso**](#_uh3bvgv3jdu) **2**

[**Relación del Proyecto con tus Intereses Profesionales**](#_7yvpqxdcshu1) **2**

[**Argumento de Factibilidad**](#_ywgn5qkpsepp) **2**

[**Objetivos Claros y Coherentes**](#_r5snspz6pmdk) **2**

[**Propuesta Metodológica**](#_eo0pc5cfz301) **3**

[**Plan de Trabajo**](#_4x5jtjey00vn) **3**

[**Propuesta de Evidencias**](#_q9h8rskkk1s) **3**

[**Conclusiones Individuales (Inglés)**](#_9anz94pcxvb4) **3**

[**Reflexión (Inglés)**](#_xqxn9nvmu5e6) **3**

## 

## 

## 

## 

## **Abstract**

* **Español:**

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una tienda para mascotas que aparte de ofrecer artículos como tal funcione como un centro para poder encontrar veterinarias y agendar citas directamente desde la plataforma. Esto con el fin de mejorar la experiencia del usuario a la hora de tener que comprar productos aparte de ofrecer servicios esenciales para el cuidado de tu mascota. La factibilidad de este proyecto se sustenta en la falta de presencia del mercado de mascotas en esta era digital.

* **Inglés:**

The goal of this project is to develop an online store focused, not only on pet products but also offering a centralized hub for veterinarians to host his business directly on our platform. With this we can offer a better user experience at the time of taking care of your pet in all sorts of ways. The sustainability of this project lies in the lack of presence that the pet market presents in today's digital age.

## **Descripción del Proyecto APT**

Este proyecto consiste en una tienda electrónica (E-Commerce) especializada en la venta de productos y servicios para las mascotas. Esta tienda no solo ofrece un catálogo el cual se compone de alimentos, juguetes y accesorios para mascotas. Sino que también contará como centro de búsqueda en el cual los usuarios podrán encontrar veterinarias cercanas e incluso agendar citas directamente desde la plataforma. La idea es combinar las ventajas del comercio electrónico contando con la integración de veterinarias para poder así tratar todas las necesidades de tu mascota en un solo lugar.

## **Relación del Proyecto con las Competencias del Perfil de Egreso**

Este proyecto está estrechamente relacionado con varias competencias clave del perfil de egreso, estás siendo:

* **Desarrollo de software sistematizado:**

Implica aplicar metodologías y buenas prácticas para garantizar un desarrollo de software organizado.

* **Construcción de modelos arquitectónicos:**

Requiere diseñar una arquitectura de software robusta que soporte tanto la tienda virtual como el hub de veterinarias.

* **Implementación de soluciones sistémicas:**

Se enfoca en automatizar y optimizar los procesos de negocio, como la integración del sistema de reservas y la plataforma de la tienda como tal.

* **Generación de ideas innovadoras:**

El proyecto combina la venta de productos con la funcionalidad de agendar citas en veterinarias, respondiendo a una necesidad real en el mercado y agregando valor a la experiencia del cliente.

* **Desarrollo de proyectos de emprendimiento:**

El proyecto identifica una oportunidad en el mercado de mascotas, aplicando técnicas de emprendimiento digital para crear una plataforma funcional y valiosa para los usuarios.

## **Relación del Proyecto con tus Intereses Profesionales**

**Alain:**

El desarrollo de este proyecto de cierta manera está alineado con mis intereses, más que nada con el tema del desarrollo de software y la programación web. Estas áreas fueron en las que más aprendí a crear soluciones y automatizar sistemas. Habilidades las cuales espero que sirvan para terminar este proyecto

El desarrollo del proyecto debería de permitirme aplicar los conocimientos que adquirí anteriormente. De todos modos este proyecto es una oportunidad para poder diseñar y construir un sistema desde cero, enfocado en los aspectos técnicos que me llaman realmente la atención y espero que con eso aporte significativamente al proyecto de manera profesional.

**Camilo:**

Las competencias y desafíos que posee este proyecto poseen relación con algunos de mis intereses profesionales.

La gestión de proyectos es uno de mis intereses más grandes en los cuales busco desarrollarme para el mundo laboral.

Mis otros intereses consisten en el desarrollo web y la gestión de bases de datos.

Mis expectativas para este proyecto son las de poner a pruebas mis habilidades para cuando enfrente el mundo laboral en el futuro

**Benjamin:** La experiencia que Ganare Trabajando en este proyecto me ayudara a mejorar y aumentar mis conocimientos en Programación lo cual me ayudará a mejorar mis habilidades de razonamiento lógico, lo cual es muy importante en el área de Ciencia de Datos, También debo recalcar que esta oportunidad me permitirá mejorar mis habilidades en Base de Datos.

## **Argumento de Factibilidad**

El proyecto es factible dentro del marco de la asignatura Capstone debido a varios factores:

**Recursos Técnicos Disponibles:** Las tecnologías necesarias para desarrollar un Ecommerce, como plataformas de desarrollo web y sistemas de gestión de contenido, están ampliamente disponibles y son accesibles para su uso en un entorno académico.

* **Tiempo:** El proyecto puede dividirse en fases manejables que se pueden completar dentro del tiempo asignado para la asignatura.
* **Apoyo Académico:** Cuento con el apoyo de profesores y compañeros para superar cualquier desafío técnico o metodológico que pueda surgir durante el desarrollo del proyecto.

## **Objetivos Claros y Coherentes**

* **Objetivo General:** Desarrollar un Ecommerce para una tienda de mascotas que también funcione como un hub para encontrar veterinarias y agendar citas.
* **Objetivos Específicos:**
  1. Crear una plataforma web que ofrezca un catálogo completo de productos y servicios para mascotas.
  2. Implementar una funcionalidad que permita a los usuarios encontrar y reservar citas en veterinarias cercanas.
  3. Diseñar una experiencia de usuario intuitiva y atractiva que facilite la navegación y el uso de la plataforma.
  4. Asegurar la integración de sistemas de pago seguros y eficientes.

## **Propuesta Metodológica**

* **Fase 1: Investigación y Planificación:** Recolección de datos sobre el mercado de mascotas y análisis de la competencia. Definición de los requerimientos funcionales y técnicos del proyecto.
* **Fase 2: Diseño:** Creación de mockups para la interfaz del usuario. Definición de la arquitectura de la información y la experiencia de usuario (UX).
* **Fase 3: Desarrollo:** Implementación del Ecommerce utilizando tecnologías web modernas. Desarrollo de la funcionalidad de búsqueda de veterinarias y sistema de reservas.
* **Fase 4: Pruebas:** Realización de pruebas de usabilidad y funcionalidad para asegurar que la plataforma cumple con los requerimientos establecidos.
* **Fase 5: Lanzamiento y Evaluación:** Publicación de la plataforma y recopilación de feedback de usuarios para futuras mejoras. (Opcional)

## **Plan de Trabajo**

* **Semana 1-2:** Investigación de mercado y definición de requerimientos.
* **Semana 3-4:** Diseño de la interfaz de usuario y la arquitectura de la información.
* **Semana 5-7:** Desarrollo del Ecommerce y la funcionalidad de reservas.
* **Semana 8:** Pruebas de usabilidad y ajustes finales.
* **Semana 9:** Lanzamiento de la plataforma y recopilación de feedback.

## **Propuesta de Evidencias**

* **Prototipo de la Plataforma:** Un prototipo funcional de la tienda que incluye la funcionalidad de búsqueda de veterinarias y sistema de reservas.
* **Documentación Técnica:** Un documento detallado que describa la arquitectura, las tecnologías utilizadas y las funcionalidades implementadas.
* **Informe de Pruebas:** Resultados de las pruebas de usabilidad y los ajustes realizados a partir del feedback.

## **Conclusiones Individual (Inglés)**

**Alain:**

This project will provide me with the opportunity to apply and enhance my skills in web development, project management, and digital marketing. I expect to gain valuable insights into the intersection of technology and pet care, which aligns with my professional interests. Additionally, I anticipate that this project will help me to understand the challenges of developing a multifunctional Ecommerce platform, preparing me for future professional endeavors.

**Camilo:**

The writing of a project proposal document makes you think about the many possibilities that project management has, so it has a big importance on evaluating the knowledge of an informatics engineer student.

**Benjamin:** The development of this comprehensive platform for pet products and services represents an innovative and complete solution for pet owners' needs. By combining product purchases with veterinary service searches and bookings, the platform enhances user convenience and accessibility while addressing a significant gap in the current market. The methodology used ensures a structured and effective build, from initial research through to the platform's launch and refinement. Ultimately, this project has the potential to transform how pet owners manage their pets' care by offering a centralized and efficient solution.

## **Reflexión (Inglés)**

**Alain:**

Reflecting on this project, I believe it will be a challenging yet rewarding experience. The integration of Ecommerce with a veterinary booking system will require careful planning and execution, pushing me to improve my technical and problem-solving skills. This project also presents an opportunity to contribute positively to the pet care industry by creating a platform that simplifies and enhances the experience of pet owners. I am excited about the potential impact of this project and look forward to the learning journey ahead.

**Camilo:**

There isn’t a definitive way to develop a project, so it was a bit confusing making the planification on my own, so going through the other project management assignments throughout the career really helps when confronting this task.

**Benjamin:**

Throughout the development of this project, I have learned the importance of integrating various aspects of design and functionality into a single platform. The process has provided me with a deeper understanding of how development methodologies, such as Waterfall, can be adapted to effectively address specific project needs. Additionally, the experience has highlighted the significance of usability and user experience in the success of a web platform. This project has not only reinforced my technical skills but also broadened my perspective on creating digital solutions that genuinely address real-world problems.